

# Databáze filmů III

V rámci posledního úkolu v tematickém celku databáze filmů vyjdeme ze stávající aplikace a rozšíříme ji přidáním několika pomocných indexů a hlavně dotazů. Smyslem těchto indexů jakožto pomocných datových struktur založených na nejrůznějších kontejnerech bude simulovat tradiční databázové indexy, a tedy umožnit efektivnější vyhodnocování našich databázových dotazů.

Zmíněné indexy konkrétně vytvoříme tři: nazvěme je index titulů, roků a herců. V uvedeném pořadí je realizujeme pomocí standardních kontejnerů `std::map`, `std::multimap` a `std::unordered_multimap`. Ve všech případech předpokládáme, že prázdná instance daného indexu bude předem připravena ve funkci `main`, našim úkolem bude implementovat následující globální funkce, pomocí kterých daný index naplníme potřebnými údaji na základě aktuálního stavu databáze. Aneb patřičným způsobem zaindexujeme každý titul, který v kontejneru databáze v daný okamžik existuje.

- `void db_index_titles(`  
 `const std::vector<std::shared_ptr<Title>>& db,`  
 `std::map<std::string, std::shared_ptr<Title>>& index`  
`): index umožňující vyhledávat tituly na základě jejich (unikátních) názvů`
- `void db_index_years(`  
 `const std::vector<std::shared_ptr<Title>>& db,`  
 `std::multimap<unsigned short, std::shared_ptr<Title>>& index`  
`): index pro vyhledávání titulů na základě roků jejich natočení; předpokládáme, že při vytvoření kontejneru tohoto indexu bude jako porovnávací funkтор použit std::less<unsigned short>; ten již existuje, a tak jej implementovat samozřejmě nebudeme`
- `void db_index_actors(`  
 `const std::vector<std::shared_ptr<Title>>& db,`  
 `std::unordered_multimap<Actor, std::shared_ptr<Title>>& index`  
`): index umožňující vyhledávat tituly podle herců, kteří v nich hráli; při vytvoření kontejneru tohoto indexu bude jako hašovací funktor použit std::hash<Actor> a analogicky std::equal_to<Actor> jako porovnávací funktor; první uvedený neexistuje, a tedy jej budeme potřebovat implementovat sami (v hlavičkovém souboru) jako specializaci šablony hašovacího funkторu, tedy v podobě struktury template<> struct std::hash<Actor> { ... }, v rámci které naprogramujeme jedinou metodu, a to operátor kulatých závorek () v podobě členské funkce std::size_t operator()(const Actor& actor) const noexcept, v rámci které jen vrátíme zahašovanou hodnotu založenou na příjmení herce, k čemuž využijeme existující funktor std::hash<std::string>; pokud jde o porovnávací funktor std::equal_to<Actor>, stačí jen implementovat operátor testu rovnosti == v podobě globální funkce, tedy v podobě bool operator==(const Actor& actor1, const Actor& actor2)`

Všechny čtyři stávající databázové dotazy zachováme, ve stejném stylu přidáme i následující nové dotazy. Z hlediska rozhraní jim však už nebudeme předávat referenci na celou databázi, ale jen příslušný index diskutovaný výše. Nadále platí, že pro každý nalezený titul vypíšeme výsledek v požadovaném formátu na standardní výstup, případně vypíšeme hlášku, že se žádný vyhovující záznam najít nepodařilo. Vypsání každého záznamu opět ukončíme koncem řádku.

- `void db_query_5(`  
 `const std::map<std::string, std::shared_ptr<Title>>& index,`  
 `const std::string& name`  
`): na základě indexu titulů najdeme konkrétní titul, který má název name; pokud jej najdeme, vypíšeme jej ve tvaru "name" -> titul, kde name nahradíme hodnotou požadovaného jména a titul nahradíme kompletním JSON objektem daného titulu; pokud hledaný titul neexistuje, vypíšeme jen "name" -> Not found!, kde name opět bude nahrazeno za hledaný název`
- `void db_query_6(`  
 `const std::multimap<unsigned short, std::shared_ptr<Title>>& index,`  
 `unsigned short year`

- pomocí indexu roků najdeme všechny tituly, které byly natočeny v roce `year`; každý takový titul vypíšeme ve formátu `year -> "name"`, kde `year` nahradíme za hodnotu hledaného roku a `name` za název titulu; pokud žádný vyhovující neexistuje, vypíšeme po nahrazení analogicky `year -> Not found!`
- `void db_query_7(`  
 `const std::multimap<unsigned short, std::shared_ptr<Title>>& index,`  
 `unsigned short begin, unsigned short end`  
`): pomocí stejného indexu tentokráté najdeme všechny tituly, které byly natočeny v roce patřícím do zpráva otevřeného intervalu [begin, end); nalezené tituly vypíšeme ve stejném formátu jako u předchozího dotazu; pokud žádný nenajdeme, vypíšeme po nahrazení [begin, end) -> Not found!`
- `void db_query_8(`  
 `const std::unordered_multimap<Actor, std::shared_ptr<Title>>& index,`  
 `const Actor& actor`  
`): na základě indexu herců najdeme všechny tituly, ve kterých hrál herc actor; nalezené záznamy vypíšeme ve tvaru actor -> "name", kde actor nahradíme JSON objektem herce a name názvem nalezeného titulu; pokud nic nenajdeme, vypíšeme po nahrazení actor -> Not found!`

Nakonec přidáme ještě následující nové dotazy. V jejich případě však již na standardní výstup nic vypisovat nebudem, nalezený nebo spočítaný výsledek totiž vždy předáme pomocí příslušného výstupního parametru volajícímu. Používané standardní algoritmy najdeme v knihovně `<algorithm>`.

- `void db_query_9(`  
 `const std::vector<std::shared_ptr<Title>>& db,`  
 `std::vector<std::shared_ptr<Title>>& result,`  
 `const Actor& actor`  
`): cílem je opět najít tituly, ve kterých hrál herc actor; toho tentokráté dosáhneme tak, že nejprve úplně všechny tituly z databáze (myšleno sdílené chytré ukazatele na ně) překopírujeme do předem připraveného prázdného výstupního kontejneru vektoru, a to pomocí funkce std::copy; následně pomocí funkce std::remove_if odebereme ty tituly, které nám nevhovují, a to pomocí predikátu v podobě funktoru implementujícího metodu bool operator()(const std::shared_ptr<Title>& title_ptr); nakonec všechny ponechané tituly, tedy ty hledané, uspořádáme primárně sestupně podle roku natočení a sekundárně vzestupně podle jména, a to pomocí funktoru implementujícího metodu simulující chování operátoru <, konkrétně v podobě metody bool operator()(const std::shared_ptr<Title>& title_ptr_1, const std::shared_ptr<Title>& title_ptr_2)`
- `void db_query_10(`  
 `const std::vector<std::shared_ptr<Title>>& db,`  
 `std::vector<std::shared_ptr<Title>>& result,`  
 `const std::string& genre`  
`): najdeme všechny tituly mající žánr genre, a to překopírováním vyhovujících titulů do předem připraveného prázdného výstupního kontejneru vektoru pomocí funkce std::copy_if a predikátu implementovaného pomocí lambda výrazu; nakonec filmy opět seřadíme, a to opět pomocí lambda výrazu simulujícího chování operátoru <, přičemž tituly chceme řadit vzestupně podle jejich názvů`
- `void db_query_11(`  
 `const std::vector<std::shared_ptr<Title>>& db,`  
 `Type type, const std::string& genre,`  
 `int& result`  
`): cílem je spočítat celočíselné průměrné hodnocení titulů majících typ type a žánr genre; takto získanou hodnotu uložíme do připraveného výstupního parametru result; pro zpracování jednotlivých titulů použijeme funkci std::for_each, přičemž zpracování konkrétního filmu provedeme pomocí vlastního funktoru implementujícího metodu void operator()(const std::shared_ptr<Title>& title_ptr)`
- `void db_query_12(`  
 `const std::vector<std::shared_ptr<Title>>& db,`  
 `const std::string& genre,`  
 `int& result`  
`): zjistíme celkový počet titulů majících žánr genre; výsledek uložíme do připraveného výstupního`

parametru `result`; opět využijeme funkci `std::for_each`, tentokrát ale zpracování konkrétního titulu budeme řešit pomocí lambda výrazu

Odevzdejte všechny vytvořené zdrojové soubory (\*.cpp a \*.h) kromě hlavního souboru `Main.cpp`. U něho opět předpokládejte direktivu `#include "Database.h"`. Samozřejmě se očekává dodržení obvyklých požadavků pro naše úkoly. Pokud v rámci jednotlivých dotazů bylo předepsáno použití určitých konstruktů nebo funkcí, je nutné takový záměr dodržet.

Cílem tohoto úkolu je ověřit schopnost práce se standardními kontejnery `std::map`, `std::multimap` a `std::unordered_multimap` nad vlastními třídami, strukturou `std::pair`, předdefinovanými funktoři `std::less`, `std::hash` a `std::equal_to`, standardními algoritmy nad kontejnery, konkrétně pak funkciemi `std::copy`, `std::copy_if`, `std::remove_if`, `std::sort` a `std::for_each`, stejně jako funktoři a lambda výrazy v obecné rovině.