


PHP



NSWI096 – Internet – 2010/11 ZS – cvičení 5

Martin Svoboda

svoboda@ksi.mff.cuni.cz

13. 12. 2010

Informační zdroje

□ Přednáška

□ Internet

■ <http://www.php.net/manual/en/>

■ <http://www.w3schools.com/php/>

Základy jazyka

- Vkládání skriptů

- `<?php ... ?>`

- Příkazy

- `;`

- Bloky

- `{ ... }`

- Komentáře

- `// ...`

- `/* ... */`

- `# ...`

Základy jazyka

□ Proměnné

- `$var i`
- `$$name`

□ Řetězce

- `"..."`
- `'...'`
- `\`

□ Pole

- `$var[...]`
- `$var = array('a' , 1 => 'b');`

Operátory

- Matematické: + - * / % ++ --
- Přiřazení: = += -= *= /= %= . =
- Konkatenace: .
- Porovnávání: == === != < <= >= >
- Logické: && || !
- Ternární: ... ? ... : ...

Řídící struktury

□ Podmíněné výrazy

- `if (...) { } elseif (...) {} else { }`
- `switch (...) {
 case 1: ... break;
 default: ...
}`

Řídící struktury

□ Cykly

- `while (...) { }`
- `do { } while (...)`
- `for (...; ...; ...) { }`
- `foreach ($var as $key => $val) { }`
- `break;`
- `continue;`

Funkce

□ Definice

- ```
function myFunction($param, ...) {
 return ...;
}
```

## □ Volání

- ```
var result = myFunction(...);
```


Třída a objekty

□ Definice

- `class MyClass {
 $var = ...;
 function myMethod (...) {...}
}`
- `$this`

□ Objekty

- `$object = new MyClass();`
- `$object->var;`
- `$object->myMethod(...);`

Základní konstrukce

- Vypsání řetězců
 - `echo`
 - `print`
- Vkládání skriptů
 - `include`
 - `require`

Speciální proměnné

□ Vstupy

- \$_GET
- \$_POST
- \$_FILES
- \$_COOKIE

□ Server

- \$_ENV
- \$_SERVER

□ Sessions

- \$_SESSION

Sessions

□ Použití

- `session_start();`
- `$_SESSION['key'] = ...;`

Úkoly

□ Základy

- Vytvoř skript, který vygeneruje jednoduchou stránku.
- Vhodně využij konstrukty a řídicí struktury.
- Do samostatného souboru vlož definici funkce na vypsání aktuálního data v čitelném formátu a tuto funkci použij.

□ Proměnné

- Vyzkoušej si práci s jednoduchými proměnnými a poli.
- Definuj vícerozměrná pole a využij asociativní klíče.
- Zjisti, jak funguje funkce `print_r`.
- Vyzkoušej si práci s konstrukcí `$$`.

Úkoly

□ Řetězce

- Uvědom si rozdíly v definici řetězců pomocí " a '.
- V referenčním manuálu si nastuduj několik nejzákladnějších funkcí pro práci s řetězci.

□ Formuláře

- Do stránek vlož formulář s nejrůznějšími vstupními prvky.
- Na straně serveru vytvoř skript na vypsání obsahu všech odeslaných polí z tohoto formuláře.
- Nauč se testovat a ošetřovat vstupní data, použij k tomu např. funkce isset, empty, intval.

Úkoly

□ Sessions

- Seznam se základním využitím mechanismu sessions.
- Vytvoř počítadlo, které se inkrementuje při každém načtení stránky. Aktuální hodnotu počítadla vždy vypiš.

□ Přihlašování

- Vytvoř na stránkách jednoduché přihlašování uživatelů.
- Seznam uživatelů ulož společně s hesly přímo v kódu.
- Na stránkách zobraz přihlašovací formulář resp. jméno přihlášeného uživatele a tlačítko na odhlášení.
- Po neúspěšném přihlášení zobraz chybu a předvyplň ve formuláři zadané uživatelské jméno.

Úkoly

□ Obecné

- Prostuduj si obsah proměnné `$_SERVER`.
- Podívej se také na výpis funkce `phpinfo`.