



Programování II (cvičení)

Středa 18.4.2018



Kolekce

- `System.Collections.Generic`
 - `List<T>`, `LinkedList<T>`, `SortedList<T>`
 - `Queue<T>`, `Stack<T>`
 - `Dictionary<T>`, `SortedDictionary<T>`
 - `SortedSet<T>`, `HashSet<T>`

Zásobník úloh

1. Vytvořit (in-memory) databázi lidí (<jméno;věk>)
 - ▀ Vypisování všech položek, zadávání nových
2. Rozšířit na další položky (<jméno;věk;adresa;počet_sourozenců>)
3. Přidat možnost vyhledávání podle libovolného pole
 - ▀ Vyhledávání, mazání
4. Přidání položky <příbuzný>, která bude odkazovat na jiného člověka v databázi
 - ▀ Výpis, vyhledávání, mazání
5. Nadefinování vlastního schéma, jak se budou položky jmenovat a jaký mají typ, umožnit vyhledávání, ...