



Programování II (cvičení)

Středa 9.5.2018



Připomenutí

- Zápočtový test na posledním cvičení (23.5.)
 - ReCodex
 - Programátorská, ne algoritmická úloha
 - (Možné) opravné termíny po domluvě/ve zkouškovém
- Úloha obtížnosti zápočtového testu v ReCodexu
- **Na příště:**
 - Otázky, problémy, ...

Zásobník úloh

1. Vytvořte hrací (audio) automat
 - `Console.Beep(int frequency, int duration)`
 - 1. Vstupy jsou čteny z klávesnice
 - `'c', 'd', 'e'; '1', '2', '3'`
 - 2. Vstupy jsou čteny ze souboru
 - `class System.IO.StreamReader`
 - 1. Umím načítat ze souboru noty – „c4“, „d4“
 - 2. Umím načítat ze souboru délky – „c4-64“; „d4-32“
 - 3. Různé rychlosti přehrávání
 - 1. Přehrává podle nastavené rychlosti – „120bpm“
 - 4. Načítání lazení z konfiguračního souboru
 - 1. Soubor specifikuje, jaká je frekvence a značka noty – „a4=440“