



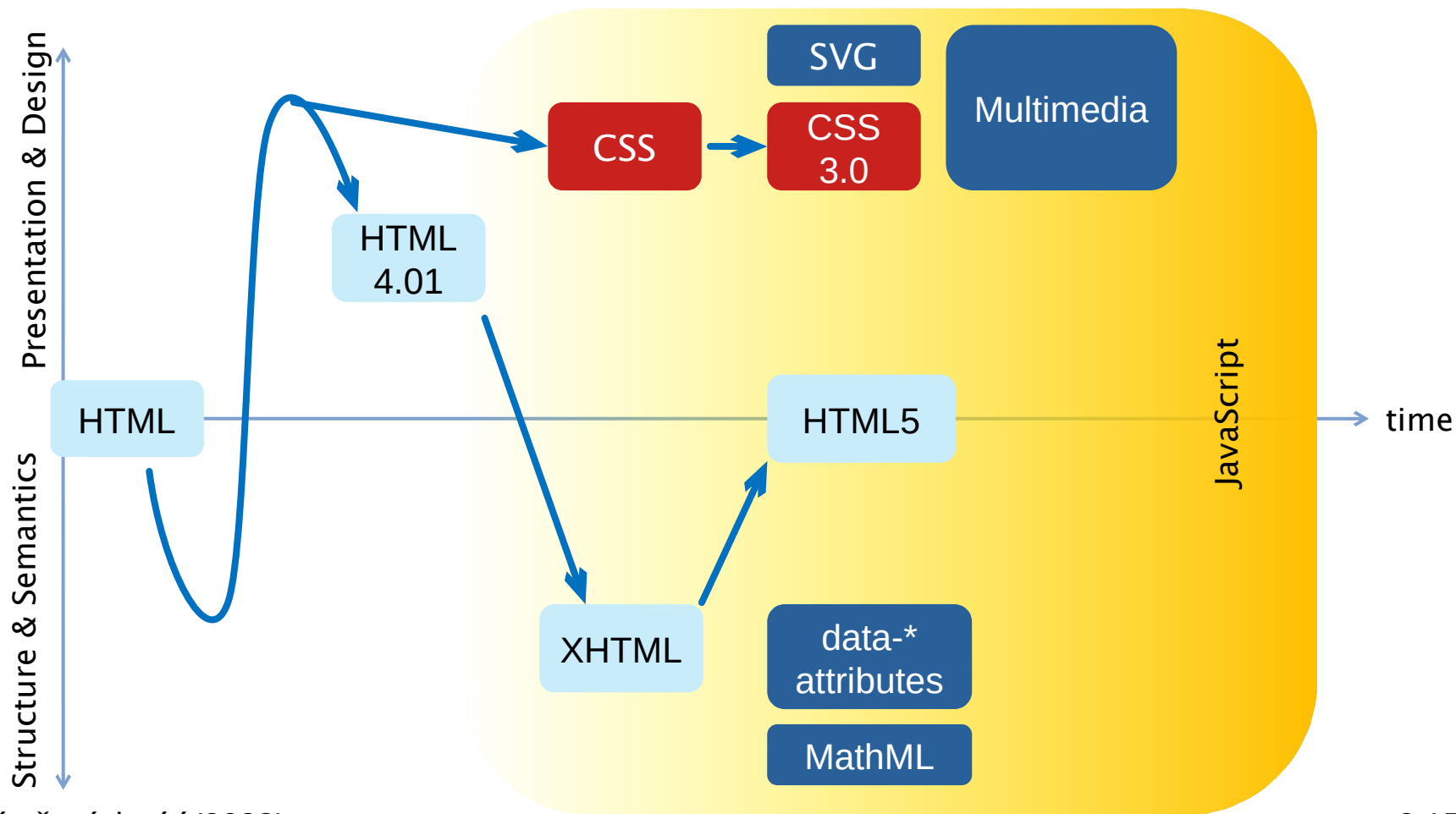
# Cascading **S**tyle **S**heet – kaskádové styly

Úvod od počítačových sítí

Mgr. Klára Pešková, Ph.D., [Klara.Peskova@mff.cuni.cz](mailto:Klara.Peskova@mff.cuni.cz)

Katedra softwaru a výuky informatiky

# Vývoj webových prezentací



# Vývoj CSS

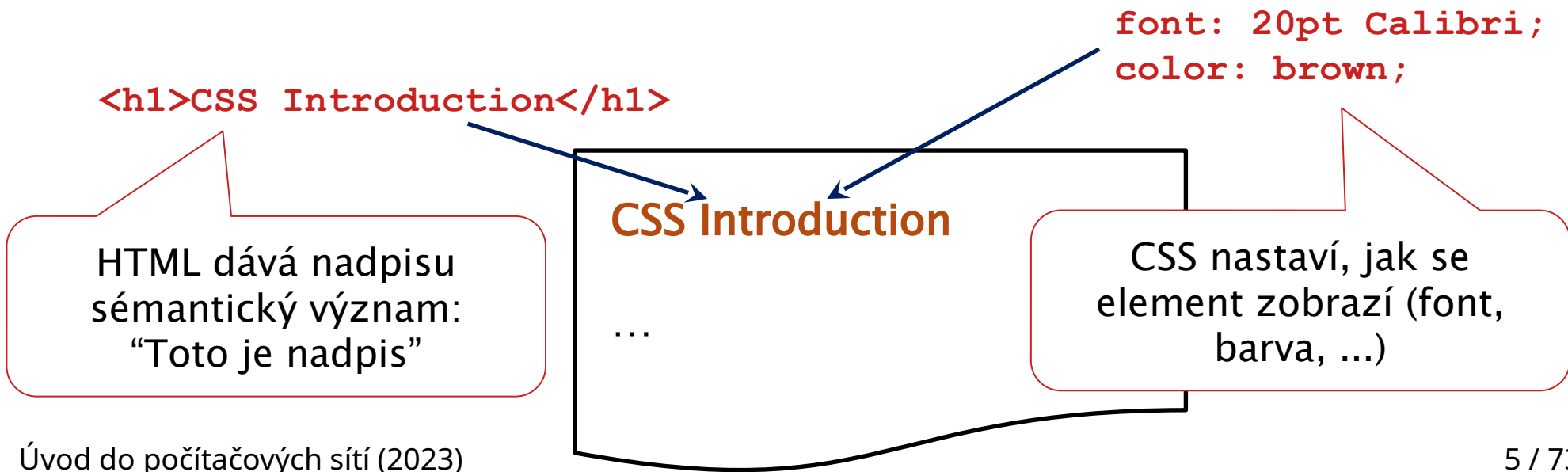
- CSS 1 (1996)
  - Základní styly pro text – fonty, zarovnání, ...
  - Okraje (padding, margin), rámečky
  - Barva textu a pozadí
- CSS 2 (1998)
  - Nové typy pozicování
  - Koncept @media
- CSS 2.1 (2004–2011)
  - Řešení různých problémů CSS 2

# Vývoj CSS

- CSS 3 (1999–současnost)
  - Vylepšení stávajících vlastností – složitější pozadí, vylepšené rámečky, ...
  - Další moderní efekty - kulaté rohy, stíny
  - Povoluje vlastní fonty
  - Přidány tranzice a animace

# Co je CSS?

- CSS popisuje, jak budou HTML prvky vypadat na obrazovce, telefonu, na papíře...
- + jedno CSS pro několik stránek



# CSS syntax

- Obecný tvar pravidel:

```
selektor {  
    vlastnost: hodnota;  
    vlastnost2: hodnota2  
}
```

- Příklad:

```
p {  
    color: red;  
    text-align: center  
}
```

# Tři způsoby vkládání do HTML

- Inline: `<p style="text-align: center;">Text</p>`

- V hlavičce HTML (uvnitř elementu `<head>`), jako obsah tagu `<style>`

```
<head>
  <style>
    p {text-align: center;}
  </style>
</head>
```

- V samostatném CSS souboru:

```
<head>
  <link rel="stylesheet"
        type="text/css"
        href="styles.css">
</head>
```

styles.css

```
p { text-align: center; }

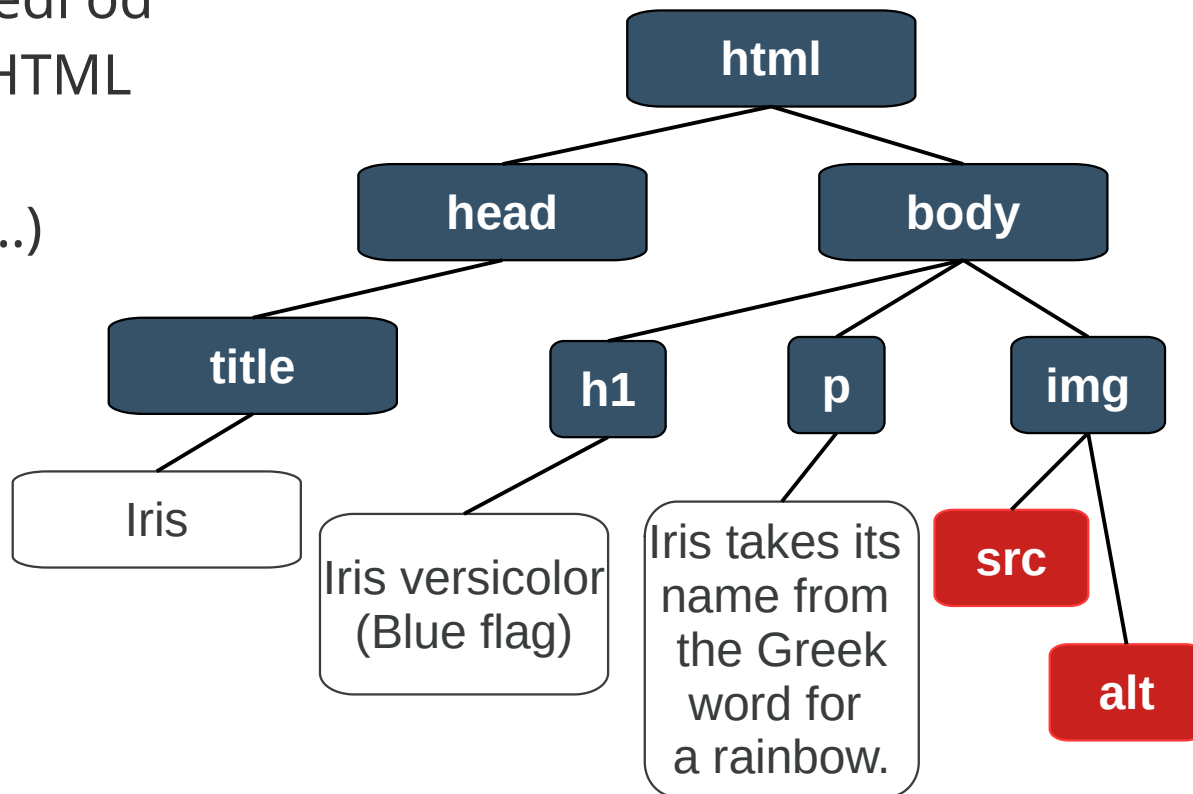
body { color: blue; }
```

# Dědičnost

- Některé vlastnosti, např. font, nebo barva textu se dědí od nadřazených prvků v HTML stromě

(`<body>` → `<h1>`, `<p>`...)

- Vlastnosti, které se dědí mají nastavenou defaultní hodnotu `inherit`







# CSS selektory

# Druhy CSS selektorů

- **p** styly pro druh HTML elementu (pro všechny odstavce)

- **#mys** styly pro HTML prvek, s `id="mys"`

```
<h1 id="mys">Myš domácí</h1>
```

- **.upozorneni** styly pro prvky s přiřazenou CSS třídou

- Jednomu HTML tagu může být přiřazeno více tříd

```
<p class="upozorneni cervena">Pozor, pes!</p>
```

- **\*** univerzální selektor (všechno)

# Používání selektorů

- Agregace
  - `s1, s2 {...styly...}` stejné styly pro více selektorů
- Kombinování selektorů
  - `p.aktualne` vybere všechny odstavce se třídou `aktualne`
  - `h1#hlavni` vybere `<h1 id="hlavni">`
  - Využití relativní pozice prvku v rámci stromové struktury HTML
    - `E F` vybere prvky `F`, které mají předka `E`
    - `E>F` vybere prvky `F`, které mají přímého rodiče `E`
    - `E+F` vybere prvky `F`, které jsou hned za `E`
    - `E~F` vybere prvky `F`, které jsou za `E`

# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... }
```

```
<section>
```

```
<div class="info">...</div>
```

```
<p class="info">...</p>
```

```
<ul>
```

```
<li>first item</li>
```

```
<li>second item</li>
```

```
<li>third item</li>
```

```
<li>fourth item</li>
```

```
</ul>
```

```
</section>
```

```
<section class="small">
```

```
<section>
```

```
<p>Paragraph of smaller text</p>
```


```
</section>
```

```
<p>Another one of smaller text</p>
```

```
</section>
```


# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... }  <section>  
  <div class="info">...</div>  
  <p class="info">...</p>  
  <ul>  
    <li>first item</li>  
    <li>second item</li>  
    <li>third item</li>  
    <li>fourth item</li>  
  </ul>  
</section>  
<section class="small">  
  <section>  
    <p>Paragraph of smaller text</p>  
  </section>  
  <p>Another one of smaller text</p>  
</section>
```



# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... }  <section>  
                                     <div class="info">...</div>  
                                     <p class="info">...</p>  
p.info { ... }                       <ul>  
                                     <li>first item</li>  
                                     <li>second item</li>  
                                     <li>third item</li>  
                                     <li>fourth item</li>  
                                     </ul>  
                                     </section>  
                                     <section class="small">  
                                       <section>  
                                         <p>Paragraph of smaller text</p>  
                                       </section>  
                                       <p>Another one of smaller text</p>  
                                     </section>
```

# Kombinování selektorů – příklad

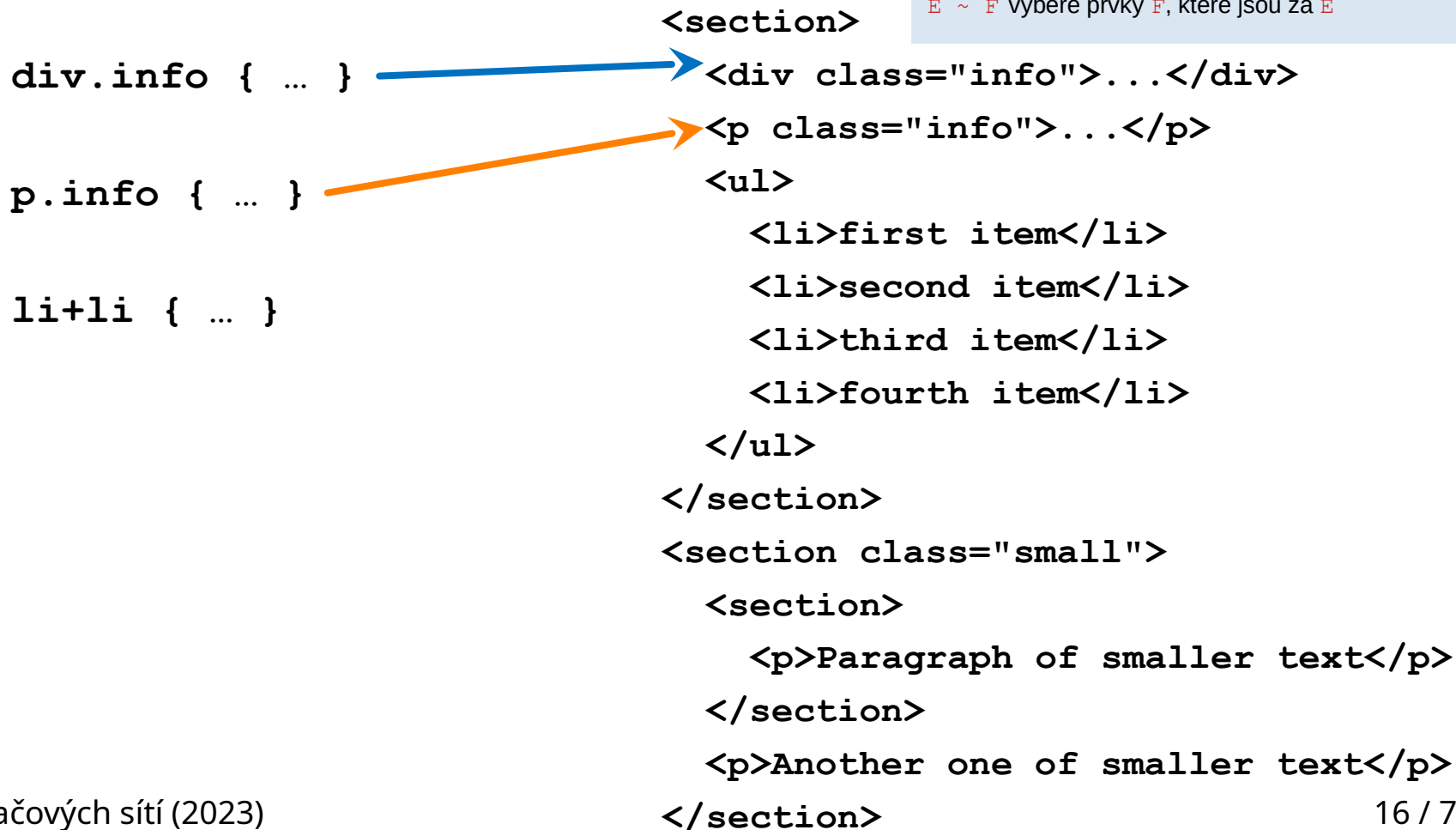
$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... }  <div class="info">...</div>
p.info { ... }  <p class="info">...</p>
<ul>
  <li>first item</li>
  <li>second item</li>
  <li>third item</li>
  <li>fourth item</li>
</ul>
</section>
<section class="small">
  <section>
    <p>Paragraph of smaller text</p>
  </section>
  <p>Another one of smaller text</p>
</section>
```

# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... }
p.info { ... }
li+li { ... }
```



```
<section>
  <div class="info">...</div>
  <p class="info">...</p>
  <ul>
    <li>first item</li>
    <li>second item</li>
    <li>third item</li>
    <li>fourth item</li>
  </ul>
</section>
<section class="small">
  <section>
    <p>Paragraph of smaller text</p>
  </section>
  <p>Another one of smaller text</p>
</section>
```



# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... } → <div class="info">...</div>

p.info { ... } → <p class="info">...</p>

li+li { ... } → <li>second item</li>
               → <li>third item</li>
               → <li>fourth item</li>

</ul>
</section>
<section class="small">
  <section>
    <p>Paragraph of smaller text</p>
  </section>
  <p>Another one of smaller text</p>
</section>
```

# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... } → <div class="info">...</div>
p.info { ... } → <p class="info">...</p>
li+li { ... } → <li>second item</li>
→ <li>third item</li>
→ <li>fourth item</li>
li+li+li { ... }
</ul>
</section>
<section class="small">
  <section>
    <p>Paragraph of smaller text</p>
  </section>
  <p>Another one of smaller text</p>
</section>
```

# Kombinování selektorů – příklad

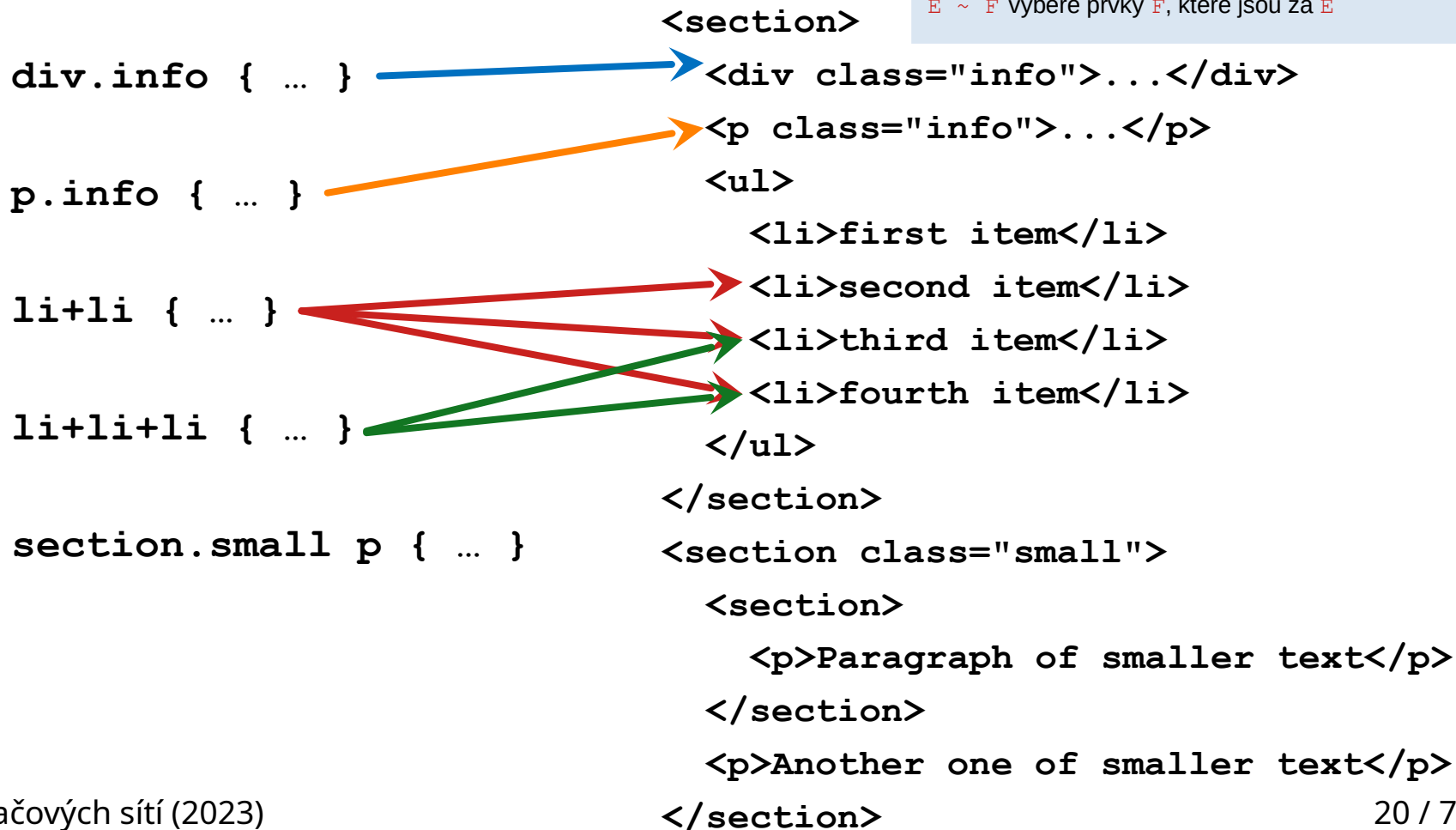
$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$

```
div.info { ... }
p.info { ... }
li+li { ... }
li+li+li { ... }
```

```
<section>
  <div class="info">...</div>
  <p class="info">...</p>
  <ul>
    <li>first item</li>
    <li>second item</li>
    <li>third item</li>
    <li>fourth item</li>
  </ul>
</section>
<section class="small">
  <section>
    <p>Paragraph of smaller text</p>
  </section>
  <p>Another one of smaller text</p>
</section>
```

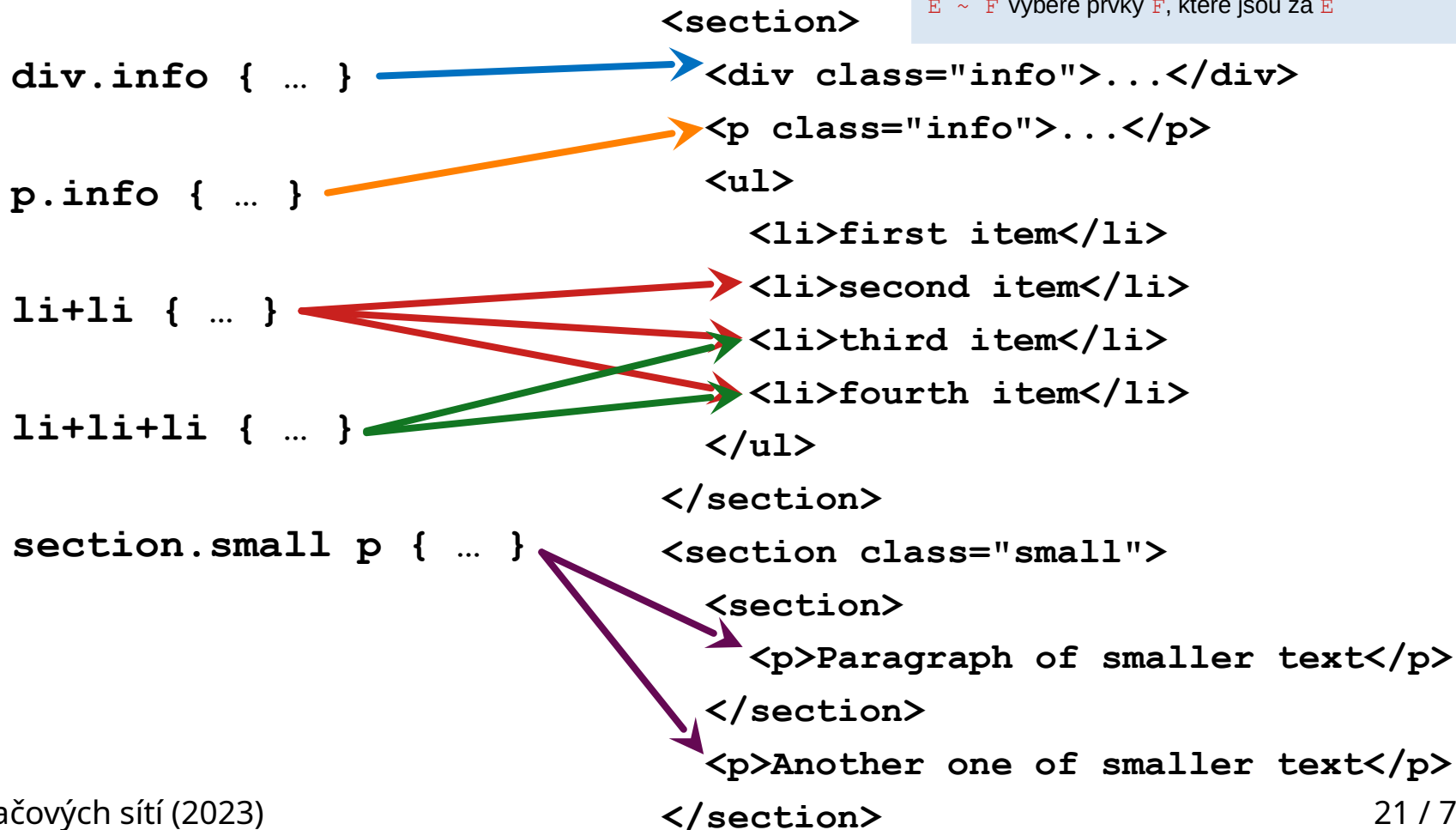
# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$



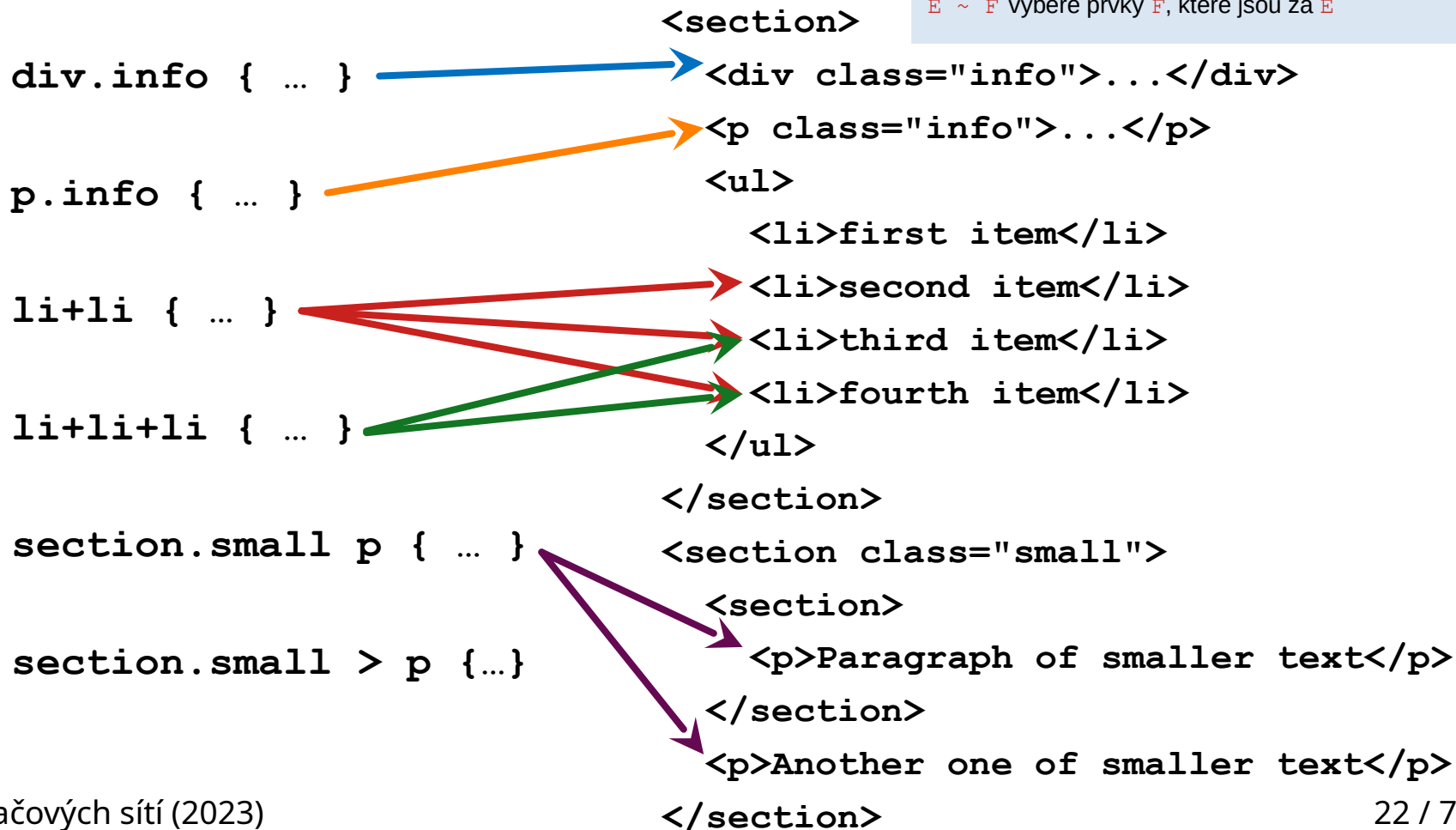
# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$



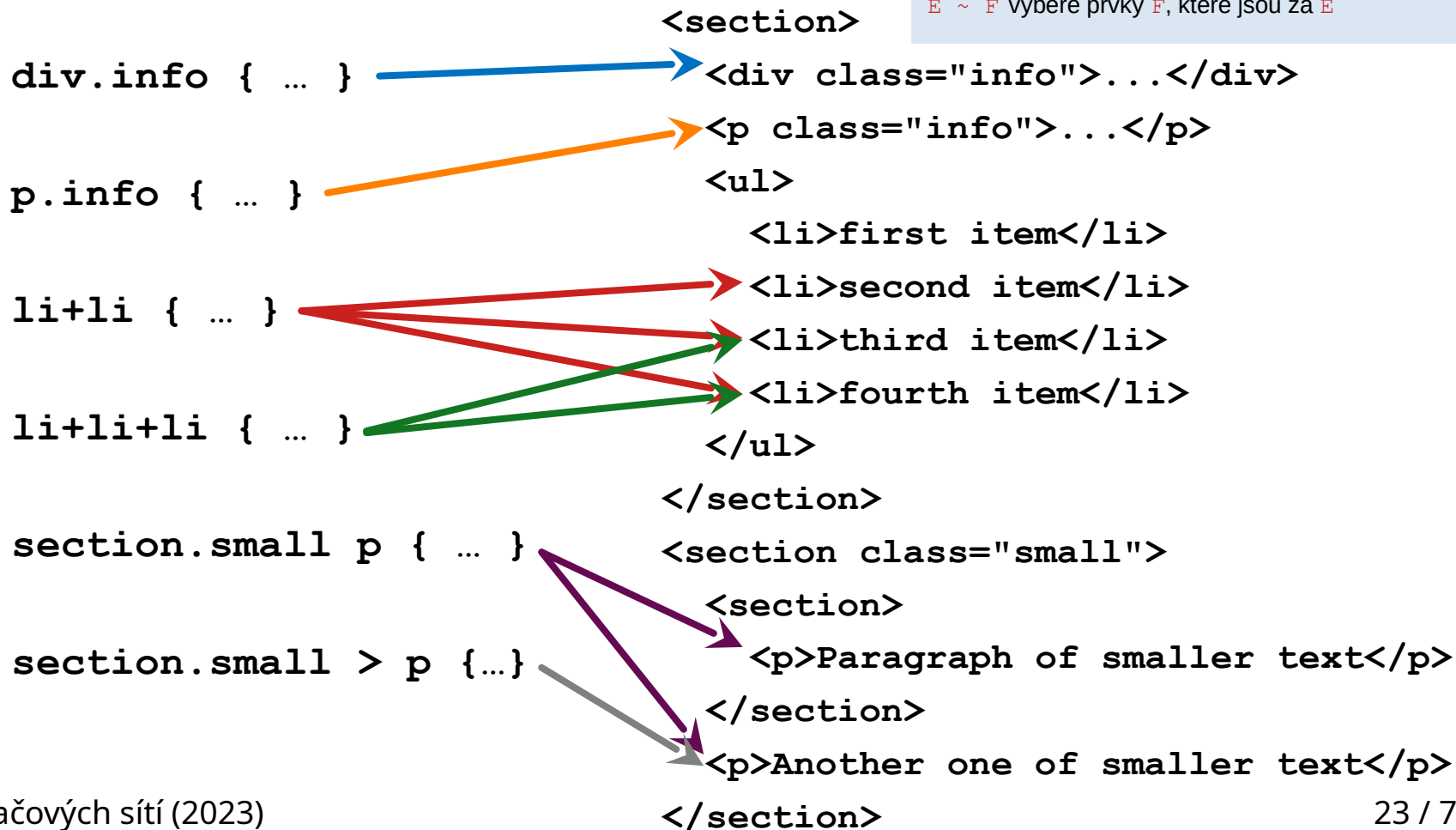
# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$



# Kombinování selektorů – příklad

$E$   $F$  vybere prvky  $F$ , které mají předka  $E$   
 $E > F$  vybere prvky  $F$ , které mají přímého rodiče  $E$   
 $E + F$  vybere prvky  $F$ , které jsou hned za  $E$   
 $E \sim F$  vybere prvky  $F$ , které jsou za  $E$



# Kombinování selektorů

- `ul li`
  - `li` kdekoliv uvnitř `ul`
- `p.info` vs. `p .info`
  - Mezera má význam!
- `main ul, ol`
  - `main` patří jen k `ul`

```
<ul>
  <li>
    <ol>
      <li> styly se aplikují
        i na toto li
    </li>
  </ol>
</li>
</ul>
```



# Pseudotřídy

- Odkazy
  - `a:link` normální odkaz
  - `a:visited` navštívený
  - `a:hover` při přejetí myší
  - `a:active` právě kliknutý
- `:first-child` (`:first-of-type`) – styl se aplikuje, pokud je daný prvek první potomek / první potomek daného typu
- `:last-child` (`:last-of-type`), `:only-child` (`:only-of-type`)
- `:nth-child(even)` / `:nth-of-type(3n+1)`
  - př. první `<i>` ve všech `<p>` `p i:first-child`
  - př. všechna `<i>` v prvním `<p>` `p:first-child i`

# Pseudotřídy – příklad

```
tr:nth-child(even) {background-color: #aaa;}
```

Jméno	Příjmení	Body
Petr	Smutný	100
Ludvík	Veselý	150
Jiří	Černý	67
Klement	Nový	250

# Pseudo elementy

- Styly pro části HTML prvků

`::first-letter`

`::first-line`

`::selection`

`::after`

`::before`

```
h1::after {content: url(smiley.gif)}
```

```
p::first-letter {color: #f00; font-size: xx-large;}
```

# Kaskády

- Pro jeden HTML prvek může platit více stylů
- Poměrně složitá pravidla, v jakém pořadí se styly se aplikují
- Váha je určena (podrobněji na dalším slidu):
  1. Podle toho, kde jsou styly zapsané – záleží na “blízkosti” definice stylu HTML elementu (např. inline styly mají větší prioritu než styly v externím souboru)
  2. Podle specifity selektorů
  3. Podle pořadí, ve kterém jsou styly zapsány (předchozí přepíše následující)
- Absolutní přednost `color: blue !important;`

# Specifická selektorů

- Definuje pořadí – prioritu selektorů
- Výpočet:
  - Připočtete 1000 za deklaraci v atributu style
  - 100 za ID
  - 10 za třídu nebo pseudo-třídu
  - 1 za název HTML elementu nebo pseudo-elementu
- Zjednodušeně: atribut style > ID > třídy > elementy
- Tedy např. `a: hover` má vyšší prioritu než samotné `a`
- Pokud je specifická stejná, vítězí naposledy definovaný (přepíše předchozí)



# CSS vlastnosti

# Stylování textu – fonty

- Typ fontu: `font-family: Arial CE, sans-serif`
- Velikost: `font-size: 12px, 12pt, 1.2em` (relativní k velikosti textu aktuálního prvku)

`font-style: normal|italic`

`font-weight: normal|bold`

- Zkrácený zápis:

`font: italic bold 20px Arial`

# Stylování textu - další

- Zarovnání textu

`text-align: left|right|center|justify`

- Podtržení atd.

`text-decoration: none|underline|line-through`

- Text a prostor (mezi, kolem)

`text-indent, line-height, letter-spacing, word-spacing`



# Barvy

- barvu je možné nastavit různými způsoby:

`Red (Tomato, MediumSeaGreen)`

`#161616`

`rgb(0,0,100)`

- Průhlednost `opacity` nebo `rgba`

`opacity: 0-1`

`rgba(255,0,0,0.5)`

- `color` – barva popředí (např. písmo)

# Nastavení pozadí

- `background-color` – barvená výplň pozadí
- Obrázky na pozadí

`background-image: url("obrazek.gif");`

`background-position: right top;` – umístění v rámci elementu

`background-repeat: repeat-x | no-repeat` – dá se použít na různé textury

`background-attachment: fixed;` – nastaví, zda je pozice pozadí svázaná s dokumentem nebo oknem prohlížeče

- Nastavení pozadí jednou vlastností

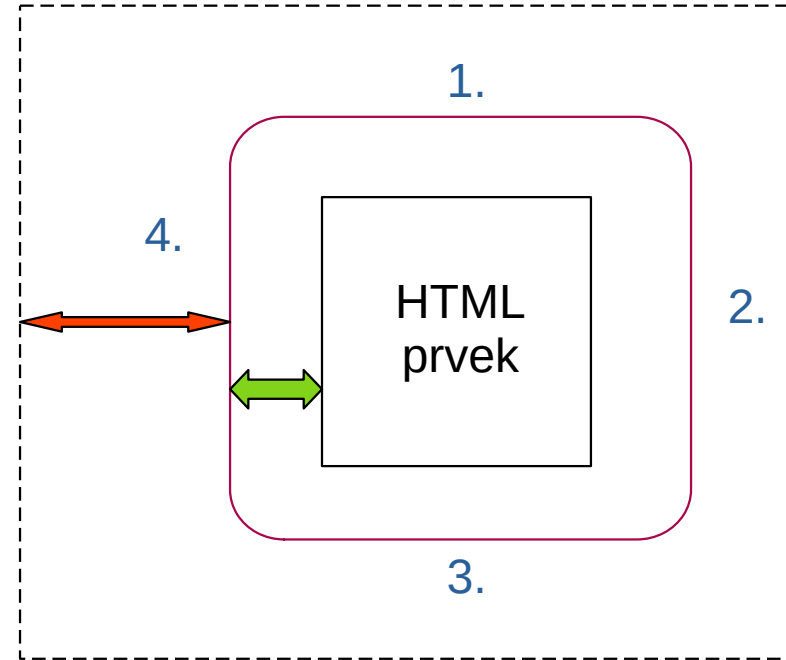
`background: #ffffff url("tree.png") no-repeat right top`

- Barevný přechod

`background: linear-gradient(to bottom right, red, blue)`

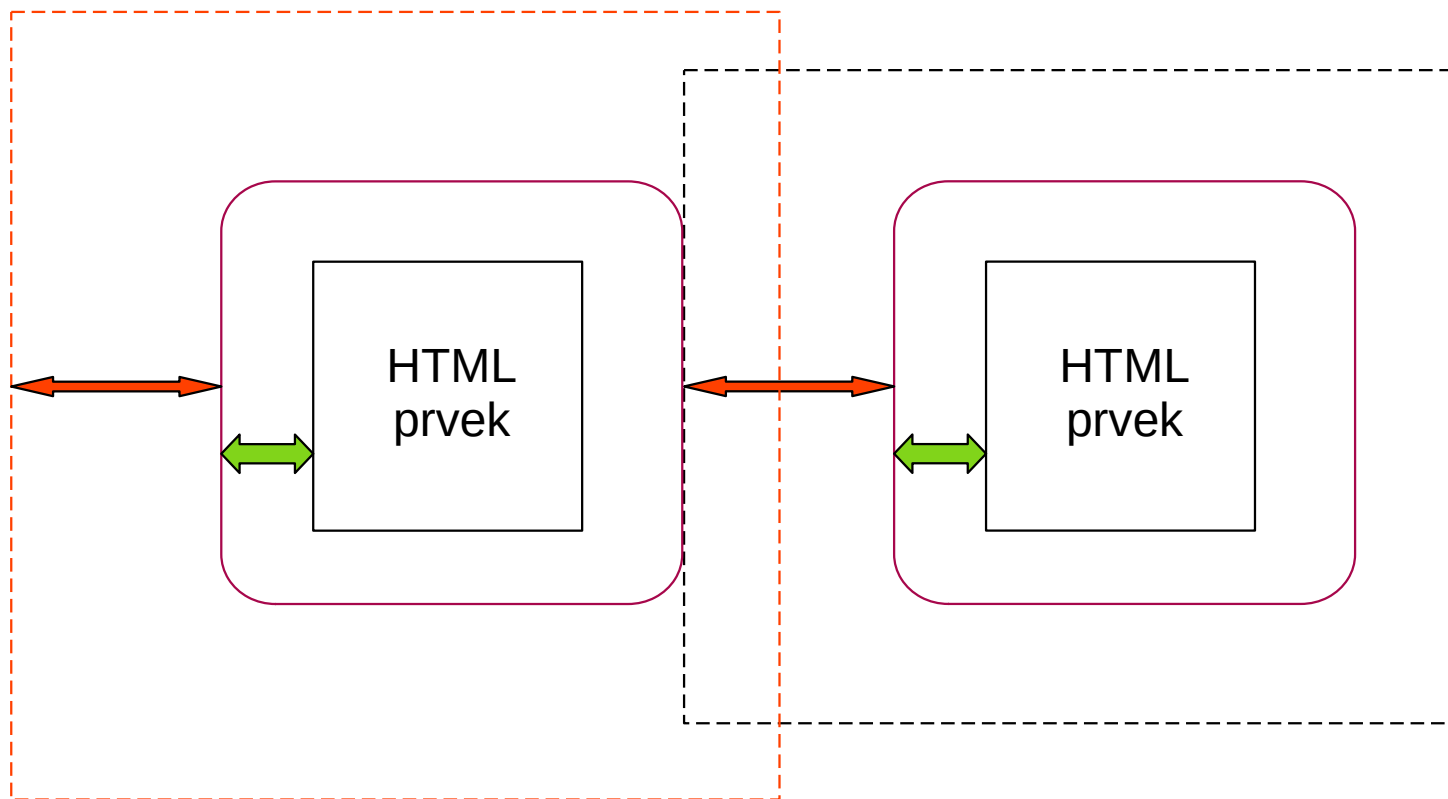
# Box Model (Okraje a rámeček)

- **Padding**
  - 10px (jedna hodnota) – všechny strany
  - 10px 0px (dvě hodnoty) – nahoře-dole, vlevo-vpravo
  - 0px 5px 10px 5px (čtyři hodnoty) – nahoře, vpravo, dole, vlevo
- **Margin**
- **Border** `border-radius: 10px`



# Box Model (Okraje a rámeček)

- Margin dvou prvků se může překrývat



# Rámeček (border)

`border: 2px solid blue;` (nastavení všech vlastností najedou)

- `border-style:`

`dotted` – tečkovaně

`dashed` – čárkovaně

`solid` – normální čára

`double` – dvojité

`groove` – 3D vyrytě

`ridge` – 3D vystouple

`inset` – zamáčknutě

`outset` – vystouple

`none` – bez rámečku

`hidden` – skrytý rámeček

- Smíšený rámeček (nahore vpravo dole vlevo)

`border-style: dotted dashed solid double;`

- Tabulka bez rámečku `border-collapse: collapse;`

# Stíny

- Stín textu (text-shadow)

*text-shadow: v\_posun h\_posun rozmazání barva*

*color: white; text-shadow: 2px 2px 4px #000000;*

- Stín rámečku (box-shadow)

*box-shadow: v\_posun h\_posun rozmazání  
rozšíření barva*

*box-shadow: 3px 10px 10px 5px #555*

Text se stínem



# Transformace

- 2D transformace:

`translate(x px, y px)`

`rotate(20deg)`

`scale(2, 3)` – 2x širší, 3x delší

`skewX(20deg), skewY(20deg)` – zmáčknutí podle osy x, y

`skew(X, Y)`

`matrix(scaleX(), skewY(), skewX(), scaleY(),  
translateX(), translateY())`

- 3D transformace:

`rotateX(90deg)`

`rotateY(90deg)`

`rotateZ(90deg)`

# Příklady transformací

200px x 200px

```
transform:  
skewX(-10deg);
```

200px x 200px

```
transform:  
rotate(-10deg)  
scale(1.2, 1.2);
```

200px x 200px

```
transform:  
rotateY(50deg);
```

200px x 200px

```
transform:  
perspective(600px)  
rotateY(50deg);
```



# Tranzice

`transition: width 2s` – jaká vlastnost se mění, trvání

`transition: width 2s, height 3s`

`transition-timing-function:`

- `ease` – default

- `linear`

- `ease-in`

- `ease-out`

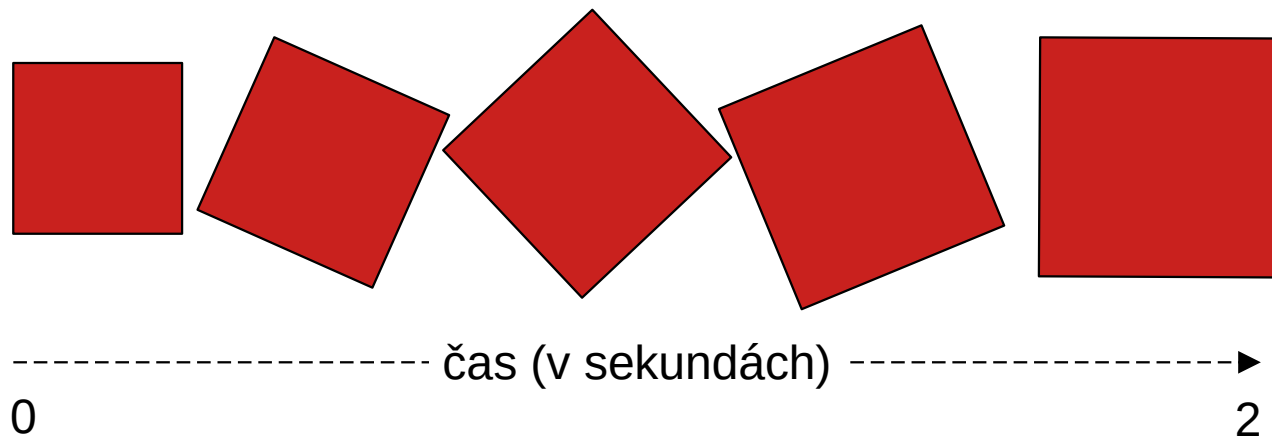
`transition-delay: 1s`

`transition: width 2s linear 1s`

# Tranzice – příklad

```
div {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  background: red;  
  transition: width 2s, height 2s, transform 2s;  
}
```

```
div:hover {  
  width: 300px;  
  height: 300px;  
  transform:  
    rotate(90deg);  
}
```



# Obecné – co všechno může být hodnota

- Numerické hodnoty (velikost, úhel, trvání)
  - `font-size: 12pt;`
- Barva
  - `background-color: #00ff00;`
- Odkaz na externí zdroj (např. obrázek)
  - `background-image: url("paper-texture.png")`
- Znakový řetězec
  - `font-family: "Courier New";`
- Hodnota z výčtu
  - `border-style: solid;`

# Obecné – jednotky

- Všechny číselné hodnoty kromě 0 musí mít zadanou jednotku

<b>cm, mm, in</b>	Centimeters, Millimeters, Inches (1 in = 2.54cm)
<b>px</b>	Pixels (1 px = 1 / 96 in)
<b>pt</b>	Typographical points (1 pt = 1 / 72 in)
<b>pc</b>	Picas (1 pc = 12pt)
<b>em</b>	Relative to the font-size of current element
<b>ex</b>	Relative to the height of 'x' in current font size
<b>%</b>	Special – relative to some existing/inherited value
<b>vh, vw</b>	Relative to 1% of width/height of the viewport
<b>deg</b>	Degrees (rotation)
<b>s</b>	Seconds

# Obecné - Zkrácený zápis vlastností

- Mnoho CSS vlastností je možné zapsat v “úsporné” podobě
- Např. tři vlastnosti rámečku, je možné nastavit buď každou zvlášť:

```
border-width: 2px;
```

```
border-style: solid;
```

```
border-color: blue;
```

- Nebo pomocí jedné vlastnosti:

```
border: 2px solid blue;
```



# Layout stránek

# Umístění a zobrazení prvků na stránce

- Základní nástroje:
  - Vlastnost `float`
  - Pozicování
  - Vlastnost `display`

# Vlastnost float a obtékání elementů

- Element se “vznáší” – vlevo nebo vpravo, ostatní elementy kolem něj “obtékají”

```
float: left | right | none
```

- Ostatním prvkům je možné nastavit, aby kolem float elementů neobtékaly, pomocí vlastnosti clear:

```
clear: left; clear: right; clear: both;
```

- Na jedné (nebo obou) stranách se nesmí “vznášet” žádný element (obsah elementu s nastavenou vlastností `clear` je posunut pod “vznášející” se element)



# Vlastnost float – příklad

`float:left`



## Libějovické Svobodné Hory

Libějovické Svobodné Hory jsou malá vesnice, část obce Stožice v okrese Strakonice. Nachází se asi 2,5 km na jihozápad od Stožic, pod Svobodnou horou. Je zde evidováno 22 adres. V roce 2011 zde trvale žilo 43 obyvatel.

Libějovické Svobodné Hory leží v katastrálním území Křepice u Vodňan o výměře 3,99 km<sup>2</sup>.

První písemná zmínka o vesnici pochází z roku 1840.

Pamětihodnosti: Zemědělský dvůr Jarov (kulturní památka ČR), Socha svatého Jiří v lese jižně od vsi, Dva křížky v jižní části vesnice



`float:right`

## Bavorovské Svobodné Hory

`clear:both`

# Zobrazení prvků

- Pro každý HTML element je dáno, jestli se zobrazuje v toku textu – v řádku (**inline**) nebo jako samostatný blok (**block**)
- Toto můžeme změnit pomocí vlastnosti `display`  
`display: block|inline`  
`display: none`  
`display: inline-block` – jako inline, ale je možné nastavit šířku, výšku a okraje
- `visibility: hidden|visible` – element zabírá místo na stránce

# Pozicování

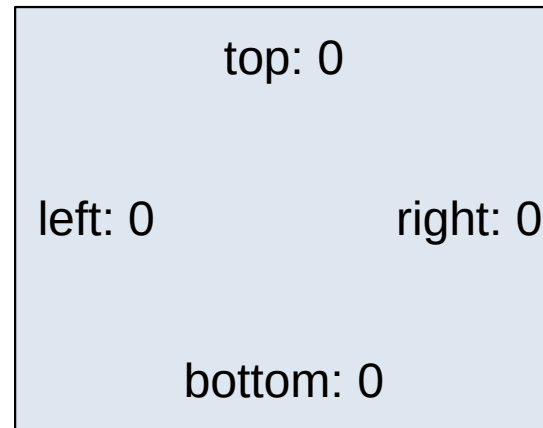
- Prvky se vykreslují v pořadí, ve kterém jsou definované ve zdrojovém kódu stránky
  - Kromě prvků s nastavenou vlastností `float`
- Toto můžeme změnit pomocí **pozicování**

`position: static|relative|fixed|absolute|sticky`

- `z-index` vrstva, ve které se zobrazí prvky, které se překrývají

# Pozicování

- `static` – defaultní hodnota
- `relative` – relativně vzhledem k pozici, ve které by byl prvek normálně vykreslen
  - Je možné nastavit vlastnosti `top`, `right`, `bottom`, `left`
- `fixed` – relativně vzhledem k viewportu – zařízení, na kterém se stránka zobrazuje; t.j. když uživatel scrolluje, prvek zůstává na stejném místě
  - Nastavuje se pomocí `top`, `right`, `bottom`, `left`



# Pozicování

...

- `absolute` – pozice je relativní vůči nejbližšímu napozicovanému předku
- `sticky` – něco mezi `relative` a `fixed`, pozice prvku je relativní; pokud ale uživatel scrolluje a prvek by nebyl vidět, zůstane “viset” v dané pozici (jako při `position: fixed`)
  - Fixní pozice se nastavuje pomocí `top`, `right`, `bottom`, `left`

# CSS vlastnosti související s pozicováním

- `width, height` – šířka, výška prvku
- `min-width, max-width` – minimální a maximální šířka
- `min-height, max-height` – minimální a maximální výška
- `top, right, bottom, left` – vzdálenost od příslušného okraje

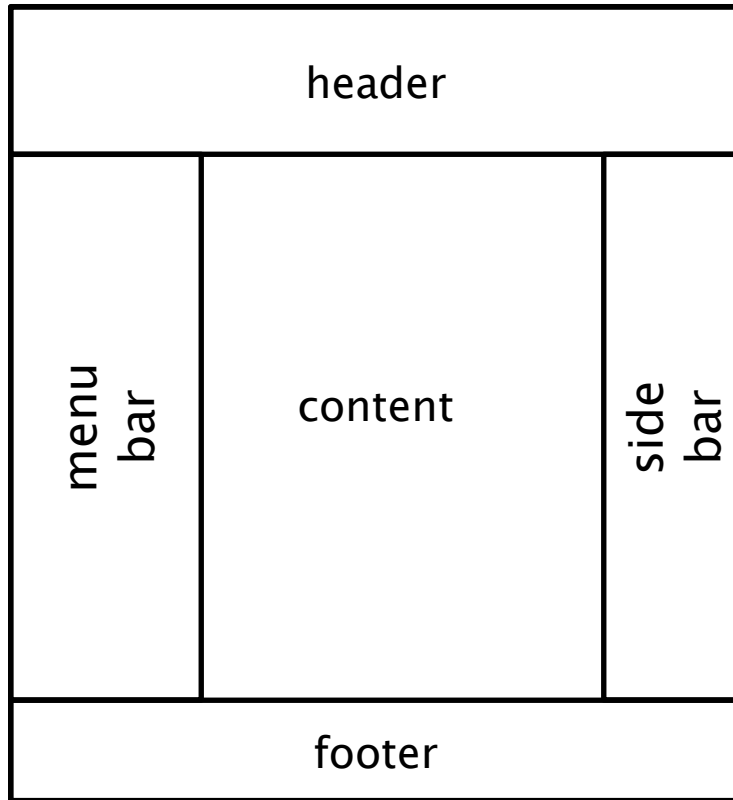
# Přetékání, scrollování

- vlastnost `overflow` – funguje pro elementy s nastavenou výškou
- `overflow`:
  - `visible` - default; obsah, který přetekl, se zobrazí i vně elementu
  - `hidden` - obsah je oříznut
  - `scroll` - obsah je oříznut, dá se v něm ale scrollovat pomocí scrollbar
  - `auto` - scrollbar jenom když je potřeba

# Layout webové stránky

= rozložení jednotlivých prvků na stránce

- DŘÍVE:
  - Web designer musí vyřešit:
    - Scrollování stránky a jejích částí
    - Co se stane, když obsah nějakého prvku “přetéká”
    - ...
- DNES:
  - většinou volnější layout





# Layout webové stránky – přístupy

- (Historicky) existují různé způsoby, jak vytvořit rozložení prvků s postranními panely
  - **Tabulky** – NEPOUŽÍVAT
  - Využití CSS stylů
    - Pomocí vlastnosti **float** (obtékání elementů textem)
    - Pomocí **pozicování**
    - Pomocí **flexbox** a **grid** – moderní přístup – ANO, používat

# Flexbox, grid

- Flex
  - Jednorozměrný layout
  - Flexibilně přizpůsobené rozměry prvků
- Grid
  - 2D layout

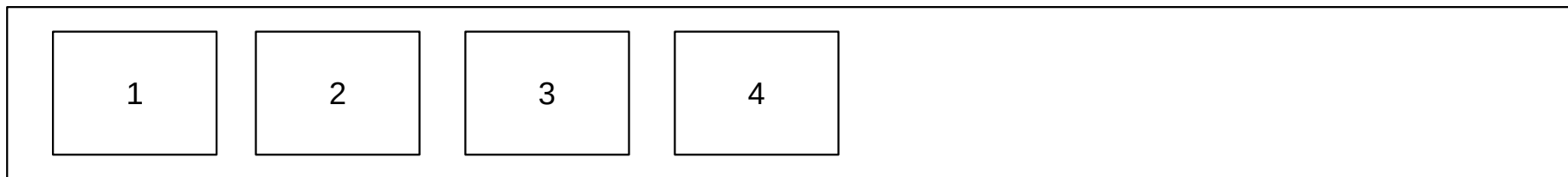


# Flexbox

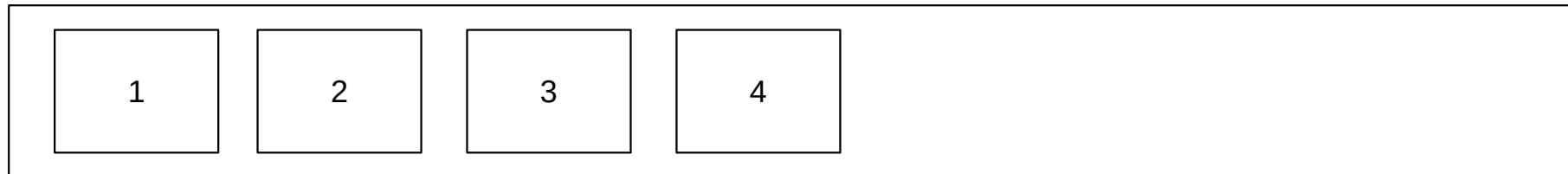
- Layout je tvořen jedním rodičovským elementem s jedním nebo více potomků
- container - obal pro prvky
- items - jednotlivé prvky, které chceme rozložit

```
<div class="flex-container">  
  <div>1</div>  
  <div>2</div>  
  <div>3</div>  
  <div>4</div>  
</div>
```

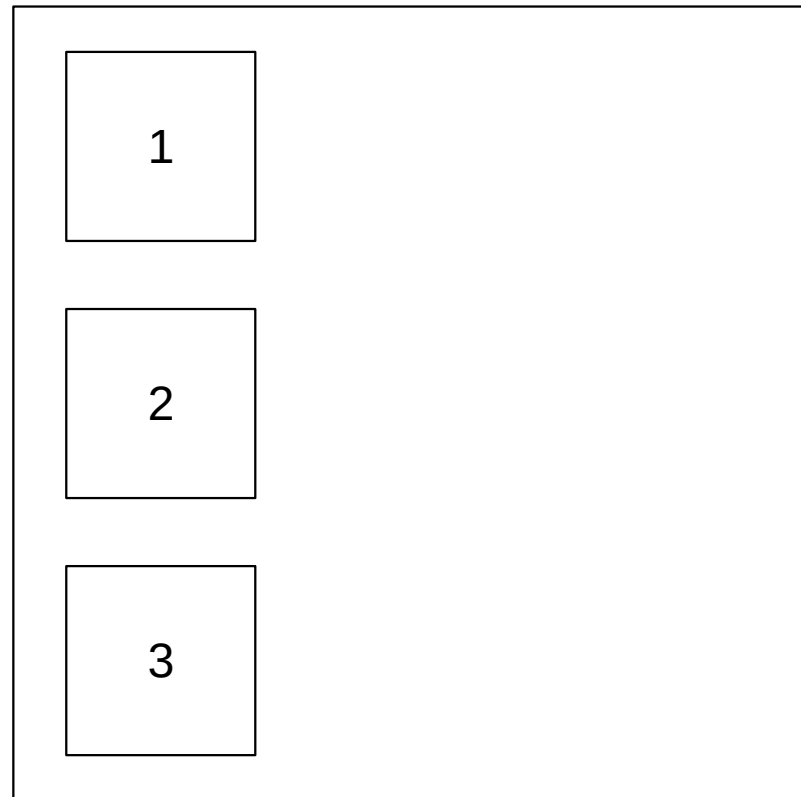
```
.flex-container {  
  display: flex;  
}
```



# Flexbox

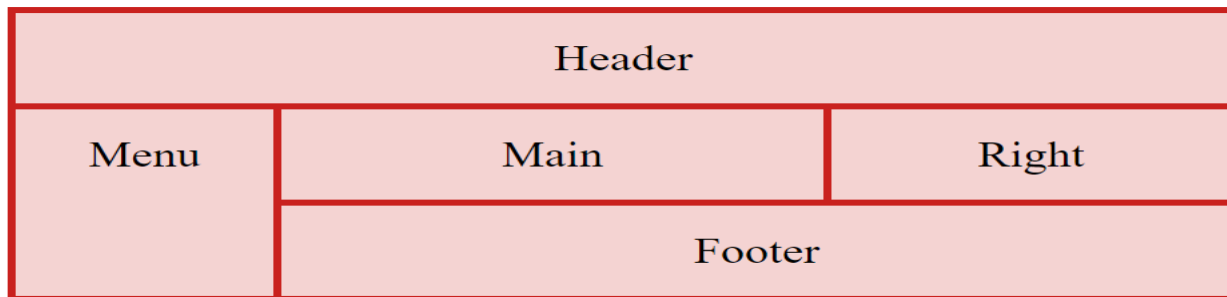


- Flexbox určuje, jak budou prvky naskládány uvnitř kontejneru
- `flex-direction`
  - `row`, `column`
- ... zalamování, zarovnání



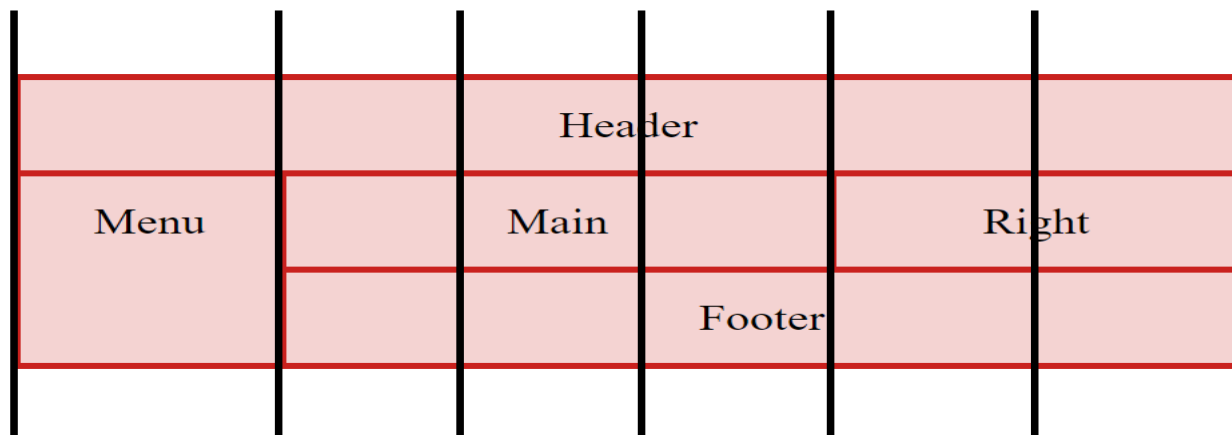
# grid

- rozložení prvků na stránce do mřížky - řádků a sloupců
- moderní přístup (místo floatů a pozicování)



# grid

- rozložení prvků na stránce do mřížky - řádků a sloupců
- moderní přístup (místo floatů a pozicování)
- celý layout je rozdělen na sloupce



# grid

- Layout je tvořen jedním rodičovským elementem s jedním nebo více potomků
  - potomci jsou automaticky součástí mřížky

1	2
3	4
5	6

# grid

- Layout je tvořen jedním rodičovským elementem s jedním nebo více potomků
  - potomci jsou automaticky součástí mřížky

1	2
3	4
5	6

```
<div class="grid-container">  
  <div class="grid-item">1</div>  
  <div class="grid-item">2</div>  
  <div class="grid-item">3</div>  
  <div class="grid-item">4</div>  
  <div class="grid-item">5</div>  
  <div class="grid-item">6</div>  
</div>
```



# grid

- Layout je tvořen jedním rodičovským elementem s jedním nebo více potomků
  - potomci jsou automaticky součástí mřížky

1	2
3	4
5	6

```
<div class="grid-container">  
  <div class="grid-item">1</div>  
  <div class="grid-item">2</div>  
  <div class="grid-item">3</div>  
  <div class="grid-item">4</div>  
  <div class="grid-item">5</div>  
  <div class="grid-item">6</div>  
</div>
```

```
.grid-container {  
  display: grid;  
  grid-template-columns: auto auto;  
}  
  
.grid-item {  
  border: 1px solid black;  
  
  ...  
}
```

# grid

- Layout je tvořen jedním rodičovským elementem potomků
  - potomci jsou automaticky součástí mřížky

```
<div class="grid-container">
```

```
<div class="grid-item">1</div>
```

```
<div class="grid-item">2</div>
```

```
<div class="grid-item">3</div>
```

```
<div class="grid-item">4</div>
```

```
<div class="grid-item">5</div>
```

```
<div class="grid-item">6</div>
```

```
</div>
```

Úvod do počítačových sítí (2023)

1	2
3	4
5	6

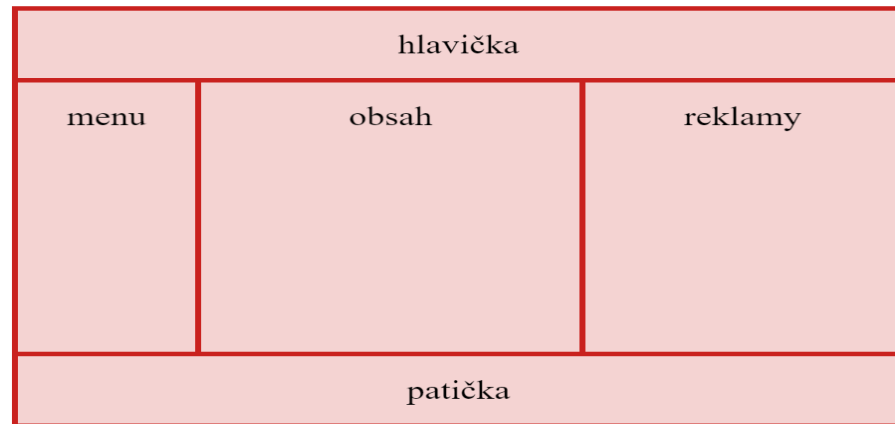
potřebný počet  
řádek se přidá  
automaticky

```
.grid-container {  
    display: grid;  
    grid-template-columns: auto auto;  
}  
  
.grid-item {  
    border: 1px solid black;  
  
    ...  
}
```

# "svatý grál" pomocí grid

```
.item1 { grid-area: header; }  
.item2 { grid-area: menu; }  
.item3 { grid-area: main; }  
.item4 { grid-area: right; }  
.item5 { grid-area: footer; }
```

```
.grid-container {  
  grid-template-areas:  
    'header header header header header header'  
    'menu main main main right right'  
    'footer footer footer footer footer footer'  
  footer';  
}
```



# @media

- Umožňují developerovi reagovat na typ zobrazení stránky a další vlastnosti zařízení, na kterém si uživatel stránku prohlíží
  - Typ zobrazení: all, screen, print, speech

```
@media print { styly pro tisk }
```

```
@media screen { styly pro zobrazení na obrazovce }
```
  - Další vlastnosti zařízení:
    - Velikost displeje (viewportu), orientace, barevná hloubka, ...
- Použití
  - Přímo v CSS souboru
  - Při připojování externího .css souboru v `<link>` uvnitř `<head>`

# @media

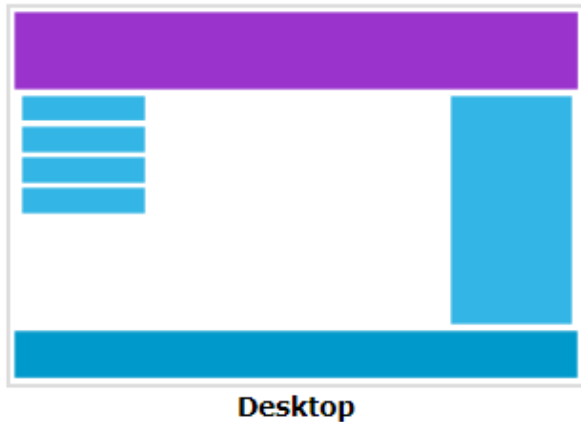
- Podmínky je možné spojovat pomocí **and** nebo čárky (která funguje jako **or**)

```
@media screen and (min-width: 480px) {  
    CSS rules...  
}
```

- Styly uvnitř složených závorek se aplikují, pokud je šířka okna na obrazovce, na které se stránka zobrazuje, větší než 480px

# Responsivní design

- Cíl: aby stránka vypadala dobře na všech zařízeních (počítač, notebook, tablet, telefon)
- Jak? Stejný obsah, změna velikostí prvků, přesun prvku na jiné místo
- Jak konkrétně?
  - Rozměry zadané relativně, v %, nebo pomocí jednotek `vh`, `vw`
  - Různá rozložení prvků (CSS styly) pro různá zařízení (pomocí `@media`)



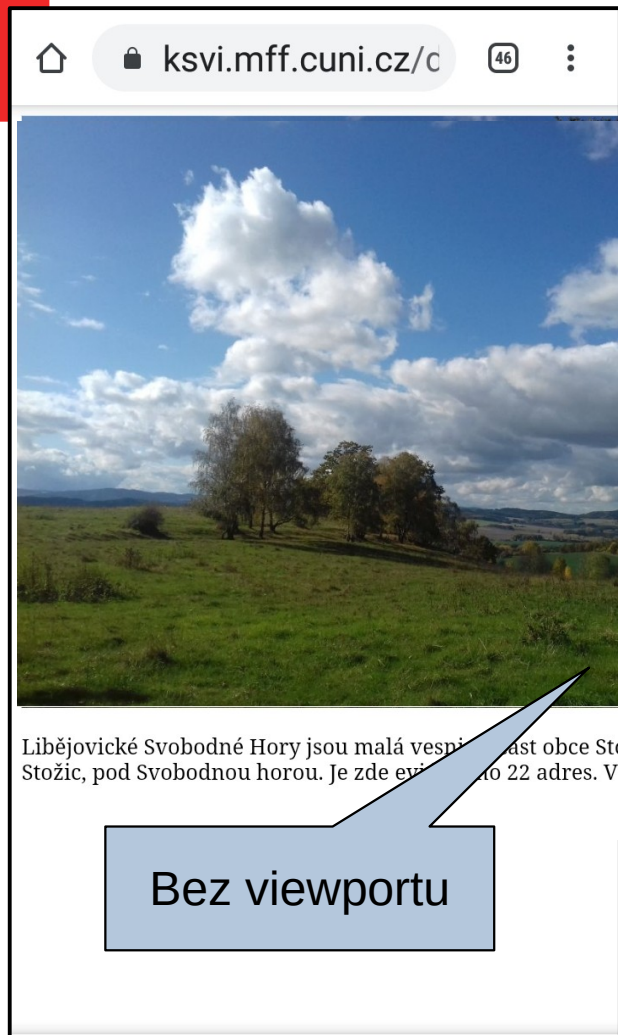
# Viewport

- Oblast pro webovou stránku na zařízení uživatele
  - Např. velikost displeje telefonu, velikost okna prohlížeče
- V HTML5 můžeme viewport nastavit v hlavičce stránky

```
<meta name="viewport" content="width=device-width,  
                                initial-scale=1.0">
```

- `width=device_width` nastaví stránce stejnou šířku, jako má zařízení, na kterém se stránka zobrazuje
- `initial-scale` nastaví počáteční přiblížení

# Nastavení viewportu – příklad



S nastaveným viewportem  
a šířkou obrázku

```
img {  
  max-width: 100%;  
}
```



Libějovické Svobodné Hory jsou malá vesnice, část obce Stožice v okrese Strakonice. Nachází se asi 2,5 km na jihozápad od Stožic, pod Svobodnou horou. Je zde evidováno 22 adres. V roce 2011 zde trvale žilo 43 obyvatel.





# Otázky...

