

# Nástroj pro management agilních projektů

(návrh SW projektu)

Logo: **ScrumProject**

Vedoucí: Martin Fanta ([martin.fanta@cz.ibm.com](mailto:martin.fanta@cz.ibm.com))

za MFF - Karel Richta ([karel.richta@mff.cuni.cz](mailto:karel.richta@mff.cuni.cz))

Řešitelé:

Šimon Rajčan

Tomáš Smotřila

Předpokládaný počet řešitelů: 4

## Cíle projektu:

Cílem tohoto projektu je vytvořit nový nebo rozšířit existující nástroj pro management softwarových projektů založených na agilní metodice Scrum.

Projekt bude řízen Martinem Fantou z firmy IBM a může se skládat z několika podprojektů, které budou samostatně řešitelné a do jisté míry nezávislé.

Součástí práce bude vytvoření přehledu o existujících nástrojích, následné zvážení možnosti rozšíření vybraného existujícího nástroje oproti vytvoření nástroje zbrusu nového a samotná implementace a testování.

Projekt by měl v jednotlivých modulech zahrnovat

- správu uživatelských příběhů, vytváření, editace, plánování, odhad složitosti, přiřazení členu/členům týmu, přiřazení ke sprintu,
- vytváření, plánování, vyhodnocování a progresivní adaptace sprintů,
- nástroje každodenní agendy – „Scrum meeting minutes“, sledování průběhu práce na jednotlivých úkolech,
- různě filtrované pohledy na data projektu (filtrování podle členů týmu, sprintu, časové přehledy, ...).

## Reference:

[http://en.wikipedia.org/wiki/Agile\\_software\\_development](http://en.wikipedia.org/wiki/Agile_software_development)

[http://en.wikipedia.org/wiki/Scrum\\_\(development\)](http://en.wikipedia.org/wiki/Scrum_(development))

## Průběh řešení projektu:

1. Důkladná analýza problému
2. Implementace
3. Testování