# Základní informace

|  |  |
| --- | --- |
| Jméno projektu |  |
| Zkratka |  |
| Vedoucí | *jméno <email>* |
| Konzultanti | *jméno <email>* |
| Anotace | *krátký popis projektu, cca 5 řádek* |

## Motivace

*...krátký popis, proč by měl projekt vzniknout...*

# Popis projektu

*...popis funkčnosti, UI, atd....*

# Platforma, technologie

*...cílová platforma projektu; využité technologie, framework, apod. (pokud jsou již známy)...*

# Odhad náročnosti

*… počet řešitelů, případně i s odůvodněním (přibližné přidělení řešitelů jednotlivým částem projektu), termín dokončení, přibližný plán prací...*

# Vymezení projektu

*Projekt je zaměřen na následující oblasti (zaškrtněte vyhovující):*

|  |  |
| --- | --- |
| Diskrétní modely a algoritmy | |
|  | diskrétní matematika a algoritmy |
|  | geometrie a matematické struktury v informatice |
|  | optimalizace |
| Teoretická informatika | |
|  | Teoretická informatika |
| Softwarové a datové inženýrství | |
|  | softwarové inženýrství |
|  | vývoj software |
|  | webové inženýrství |
|  | databázové systémy |
|  | analýza a zpracování rozsáhlých dat |
| Softwarové systémy | |
|  | systémové programování |
|  | spolehlivé systémy |
|  | výkonné systémy |
| Matematická lingvistika | |
|  | počítačová a formální lingvistika |
|  | statistické metody a strojové učení v počítačové lingvistice |
| Umělá inteligence | |
|  | inteligentní agenti |
|  | strojové učení |
|  | robotika |
| Počítačová grafika a vývoj počítačových her | |
|  | počítačová grafika |
|  | vývoj počítačových her |

# Poznámky

*... další informace nezapadající do sekcí výše...*